

## PROGRAMME PERFECTIONNEMENT 3

PUBLIC VISE – PRE-REQUIS : (Obligation d'avoir suivi les Perfectionnements 1 & 2)

Les prérequis demandés seront soit d'avoir suivi les perfectionnements 1 & 2 de Massage Sportif Equin ou autres formations basés sur le même niveau de connaissances.

OBJECTIFS : ACTIONS D'ACQUISITIONS, D'ENTRETIEN OU DE PERFECTIONNEMENT DES CONNAISSANCES

A l'issue du stage, le stagiaire sera capable de :

- Pratiquer les techniques de massage en profondeur,
- Pratiquer les techniques de massage des liaisons et tendons
- Connaissance sur l'anatomie approfondie sur 4 zones précises (cou, garot, dos, bassin)
- Connaitre le lien entre massage et la biomécanique

CONTENU :

- Définition de la biomécanique
- Nom, localisation des zones précises sur l'anatomie
- 5 nouvelles techniques de massage en profondeur
- Approche sur des techniques de rééducations
- Avantages et limites de ses 5 nouvelles techniques de massage,
- Trucs et astuces pour être efficace en sécurité.

MOYENS PEDAGOGIQUES :

- Support de stage,
- Théorie en salle,
- Pratique et exercices techniques sur des chevaux dans une écurie,
- Attestation de stage.

CONDITIONS MATERIELLES :

- Durée : 28 heures
- Lieu : Saint-Léonard-Des-Parcs (Orne) et Ile D'Oléron, Belgique
- Prix : 1100€.
- Conditions de paiement : règlement de 30 % à la signature de la convention de stage, le solde 5 jours avant le début du stage.
- Une tenue vestimentaire souple et des ongles courts sont demandés.



## Tableau programme formation du Perfectionnement 3 à la journée

Perfectionnement 3	Détail des journées	
Première journée	Théorie approfondie sur la biomécanique du cheval et révisions complète de la méthode de massage	
Deuxième journée	Théorie de nouvelles techniques de massages en profondeur plus pratique auprès de différents chevaux	
Troisième journée	Théorie sur les avantages et limites de cette nouvelle technique de massage plus visionnage d'un document sur la biomécanique	
Quatrième journée	Mise à l'épreuve auprès de différents chevaux afin d'exerce un massage complet pour valider le module	

